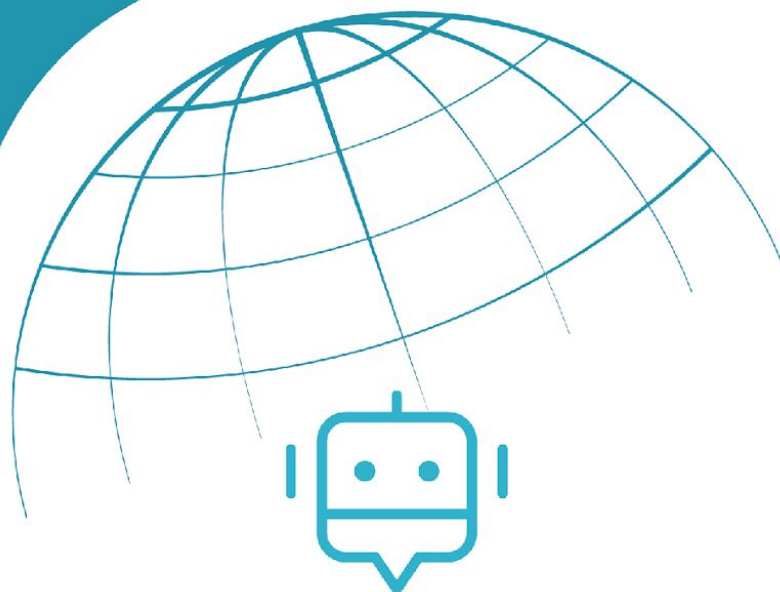




EARLY

DISTANCE LEARNING MODEL
REINFORCED WITH ROBOTICS FOR
3-7 YEAR OLDS

Partnerattiecību veidošana, lai uzlabotu mācību procesu un sasniegumus.



Funded by
the European Union



Mācību mērķi

- **Partnerattiecību** veidošana, lai uzlabotu analītiski algoritmiskās domāšanas prasmes.
- Izpratne par sadarbības lomu ārpus **izglītības iestādēm**.
- Izpratne par to, kā **vecāki** un **aprūpētāji** var atbalstīt pirmsskolas izglītību un kā viņi var iesaistīties mācībās.
- Izpratne par **iesaistīto pušu** un **ar sacensībām nesaistītu izaicinājumu** nozīmi mācīšanās atbalstīšanā.



Vai atceraties, kas ir analītiski algoritmiskā domāšana?



Ideju vētra

Attēls izgūts no "Freepik" (liravega)

Mācīšanās kontekstualizēšana:

- Analītiski algoritmiskās domāšanas un robotikas savienošana ar **reālo vidi**.
- Šo prasmju **vērtības** apliecināšana **turpmākajā** karjerā.
- Audzēkņu **pasaules redzējuma** paplašināšana.



Sociālo un komunikācijas prasmju veidošana:

- Atbalstīt **sociālās** un **komunikācijas** prasmes, lai gūtu panākumus.
- Veicināt grupu **diskusijas** un **komandas darbu**.
- Iedrošināt **sadarboties** un sniegt **konstruktīvu** atgriezenisko saiti.

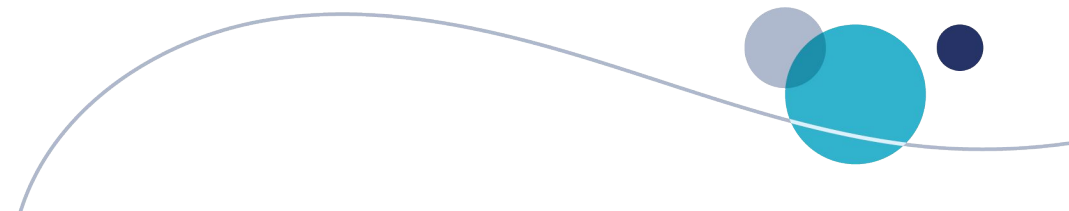


Attēls izgūts no "Freepik" (vectorjuice)

Vecāku iesaiste:



- **Semināru** organizēšana ģimenēm.
- Aktivitātes mājās zināšanu **nostiprināšanai**.
- Vecāku un skolotāju **tikšanās**.
- **Brīvprātīgā** darba programmas.
- **Ģimenes pasākumu** organizēšana prasmju demonstrēšanai.



Ārējo dalībnieku iesaiste:

- Ieguvumi no dažādām **perspektīvām** un **zināšanām**.
- **Vieslektori** un **semināri**.
- Sadarbības projekti un **darbaudzināšanas** programmas.
- **Resursu** koplietošana.
- Profesionālās attīstības **iespējas**

Attēls izgūts no “Freepik”
(pch.vector)



Pasākumi un ar sacensībām nesaistīti izaicinājumi:

- **Izklaidējoši** un **aizraujoši** veidi, kā veicināt **analītiski algoritmisko domāšanu**.
- Programmēšanas **ballītes** un **fizisko aktivitāšu spēles**.
- Dizaina **izaicinājumi** un komandas darbs.
- **Hakatonī** un reālu **problēmu risināšana**.
- **Mīklu** risināšana un loģiskā domāšana.
- **Robotikas** pārbaudījumi.



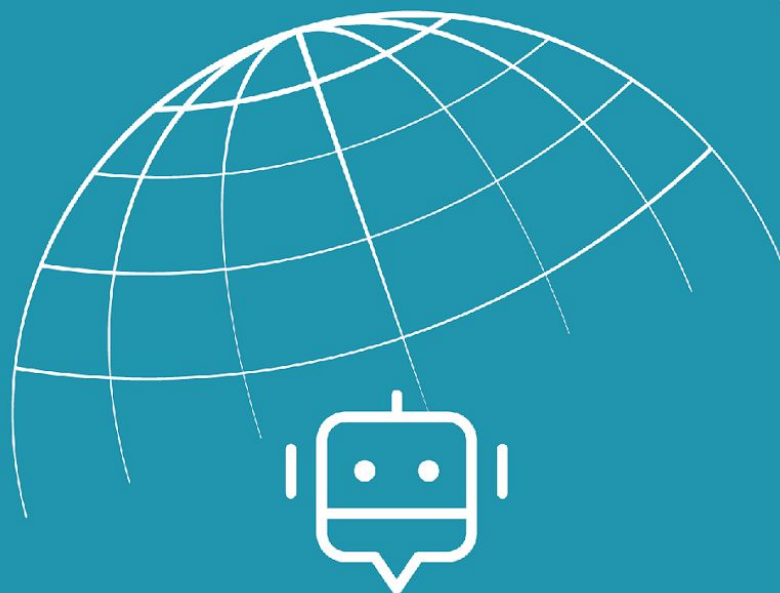
Rokdarbi un praktiskas aktivitātes:

- **Rokdarbi** kā **praktiska pieeja** mācīšanās procesam.
- **Pētniecības, radošuma** un problēmu risināšanas veicināšana.
- Rokdarbi - tas ir **rīks**.
- **Iespējas** sadarboties ar ārējām organizācijām.

UZDEVUMS

Strādājiet grupās - izveidojiet savas aktivitātes, ko var veikt pirmsskolas izglītības iestādēs, lai iesaistītu ārējās organizācijas mācību atbalstam.





EARLY
DISTANCE LEARNING MODEL
REINFORCED WITH ROBOTICS FOR
3-7 YEAR OLDS

Projekts "ATTĀLINĀTO MĀCĪBU MODELIS,
KAS IETVER ROBOTIKU,
3-7 GADUS VECIEM BĒRNIEM" (distance
learning model Reinforced with Robotics for 3-7
Years Old Children)
2021-1-TR01-KA220-HED-000027617
līdzfinansē izglītības, apmācības, jaunatnes un
sporta programma Erasmus+.

Eiropas Komisijas atbalsts šīs publikācijas izdošanai nenozīmē tās saturu, kas
atspoguļo tikai autoru viedokli, apstiprinājumu, un Komisija nav atbildīga par
tajā ietvertās informācijas iespējamo izmantošanu. Intelektuālie rezultāti ir
licencēti ar CC BY SA.

VAIRĀK INFORMĀCIJAS MŪSU TĪMEKĻĀ
VIETNĒ

www.earlyeu.org

UN MĒS ESAM ARĪ FACEBOOK!

ErasmusEARLYProjekts



Licencēts ar CC BY-SA 4.0